

Second Page

به نام خدا

• فصل ۶ :

- حالت حفاظت شده در پردازنده پنتیوم
- کتاب ریز پردازنده های پیشرفته از ۸۰۸۶ تا پنتیوم

- استاد مربوطه : دکتر جوادی مقدم
- تهیه کننده : شاهین نباتی

- ترم بهمن ۹۹

مقدمه

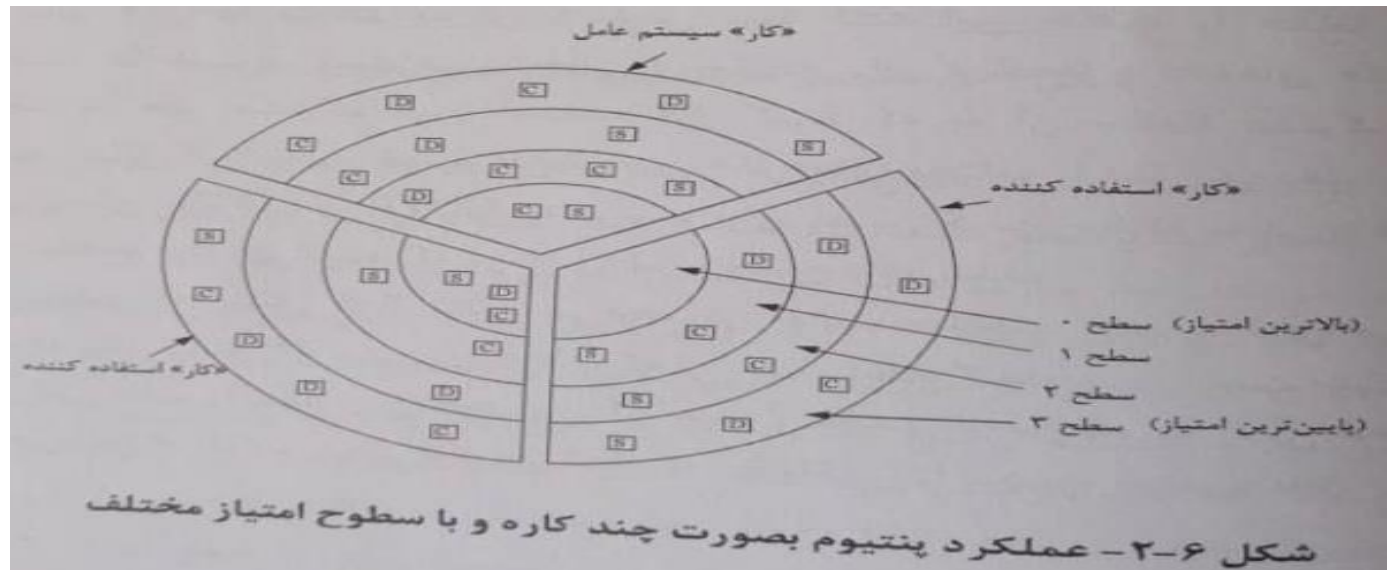
- پردازنده های خانواده اینتل از ۸۰۲۸۶ به بعد در دو حالت حقیقی و حفاظت شده عمل می نمایند.
- حالت حقیقی منطبق با ریزپردازنده ۸۰۸۶ می باشد اما حالت حفاظت شده مشخصات کاملاً متفاوتی دارد و بیشتر توانایی های ریزپردازنده های خانواده اینکه از جمله پردازنده پنتیوم مربوط به این حالت می شود.
- حالت حفاظت شده در پردازنده پنتیوم مشابه ۸۰۲۸۶ می باشد و توضیحاتی که در این فصل ارائه می شود حالت حفاظت شده در سایر ریزپردازنده های این خانواده را نیز در بر می گیرد.

۶-۱) حالت حقیقی در پنتیوم

- توضیحاتی که در فصل های ۳ و ۴ دوستان ارئه کردن درمورد حالت حقیقی ریز پردازنده پنتیوم نیز کاملاً معتبره به همین دلیل در اینجا از اونها خودداری میکنیم و تنها امکانات اضافه شده در این حالت را توضیح میدهیم.
- هنگامی که ریزپردازنده در حالت حقیقی قرار می گیرد به طور معمول صرفاً از ثبات های منطبق با ۸۰۸۶ استفاده می کند.
- پردازنده پنتیوم در حالت حقیقی به راحتی می توانند از دو ثبات سگمنت و GS که از نوع داده می باشد استفاده نماید.

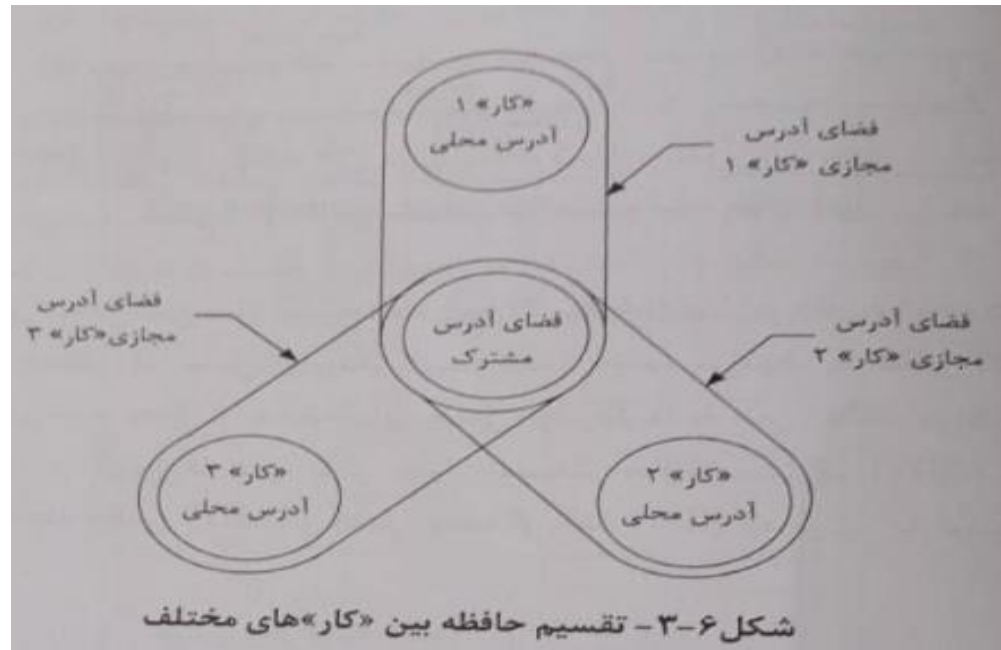
ویژگی های ریز پردازنده پنتیوم در حالت حفاظت شده

- در حالت حفاظت شده که به آن حالت آدرس دهی حفاظت شده نیز می گویند، عملکرد ریزپردازنده از جهات مختلف متفاوت و بسیار قوی تر از حالت حقیقی است.
- عمل کردن به صورت چند کاره از ویژگی های دیگر حالت حفاظت شده است.
- همانطور که در شکل زیر نشان داده شده است ریزپردازنده می تواند از چند کار مختلف تشکیل شود به عنوان مثال یکی از کارهای مربوط به برنامه های سیستم عامل و دو کار دیگر مربوط به دو استفاده کننده ی مختلف خواهد بود



۶-۳) نحوه ی آدرس کردن حافظه

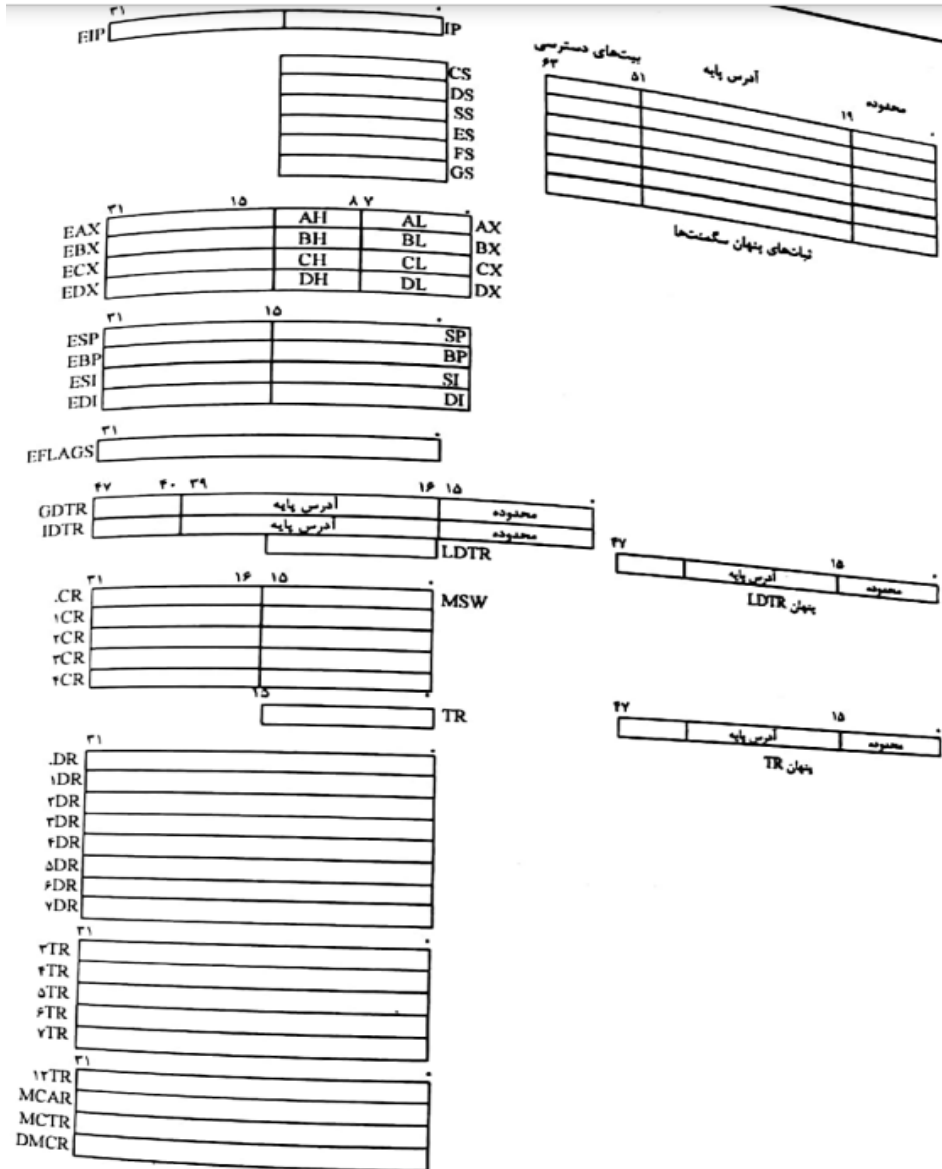
- که در حال حقیقی مانند روشی که در پردازنده ۸۰۸۶ دیدیم عمل می‌شود اما در حالت حفاظت‌شده روش کار کاملاً متفاوت است.
- در حالت حفاظت شده از آنجایی که ریزپردازنده به صورت چندکاره عمل می‌کند هر کار نیاز به یک حافظه مستقل دارد که سایر کارها نتوانند به آن دسترسی پیدا کنند.
- این حافظه را حافظه محلی می‌نامند. همانطور که در شکل نشان داده شده است در حالت حفاظت شده به ازای هر ثبات سگمنت یک ثبات ۶۴ بیتی وجود دارد که از دید استفاده کننده پنهان است.



توصیفگرها

ریزپردازنده به کمک این توصیفگرها آدرس برنامه و داده را به دست می آورد و می تواند از دسترسی غیرمجاز کاربران به آنها جلوگیری نمایند.

این توصیفگرها به دو گروه ۱- توصیفگرهای سگمنت و ۲- توصیفگرهای سیستم تقسیم می شوند که در زیر آنها را توضیح می دهیم.



شکل ۵-۲- ثباتهای داخلی ریزپردازنده پنتیوم

توصیفگر های سگمنت

- ریز پردازنده پنتیوم دارای شش ثبات سگمنت است.
- ثبات سگمنت برنامه که برای دسترسی به برنامه مورد استفاده قرار می گیرد و با دستورالعمل های CALL و JUMP تغییر می کند.
- ثبات انباره که برای دسترسی به انبار کاربرد دارد و چهار ثبات سگمنت داده که برای دسترسی به سگمنت های برنامه به کار می روند.
- هر یک از شش ثبات سگمنت فوق دارای یک توصیفگر ۶۴ بیتی است که در ثبات پنهان آن قرار می گیرد.

۳۱	۲۴ ۲۳	۱۶ ۱۵	۱۲	۸ ۷	۰
آدرس پایه (۳۱ تا ۲۴)	G X .	A V L محدود (۱۹ تا ۱۶)	P DPL S	نوع A	آدرس پایه (۲۳ تا ۱۶)
آدرس پایه (۰ تا ۱۵)			محدوده سگمنت (بیت ۰ تا ۱۵)		

شکل ۱۰-۶- قالب توصیفگر های سگمنت

توصیفگر های سیستم

- توصیفگر های سیستم یا توصیفگرهای سگمنت سیستم مستقیماً برای دسترسی به برنامه و داده مورد استفاده قرار نمی گیرند بلکه ریزپردازنده از این توصیفگر ها برای اجرای عملیات مربوط به سیستم مانند اجرای ریز برنامه های وقفه و تغییر کار استفاده می کند.

- شکل رو به رو قالب توصیفگرهای سیستم که در در پنتیوم مورد استفاده قرار می گیرد را نشان می دهد:

۳۱	۱۶	۱۵	۷	۰	۴	بایت
افست (۱۶ تا ۳۱)	P	DPL	(s) .	نوع ۱۱۰۰	...	WC
سلکتور	افست (۰ تا ۱۵)					بایت صفر

CALL GATE توصیفگر (الف)

آدرس پایه (۳۱ تا ۲۴)	G	۰	AVL	محدوده (۱۹ تا ۱۶)	P	DPL	۰	نوع ۱۱۰۰	آدرس پایه (۲۳ تا ۱۶)
آدرس پایه (۰ تا ۱۵)					محدوده (۰ تا ۱۵)				

TSS توصیفگر (ب)

	P	DPL	۰	نوع ۰۱۰۱	
سلکتور					

TASK GATE توصیفگر (ج)

افست (۱۶ تا ۳۱)	P	DPL	۰	نوع ۱۱۱۰	...
سلکتور		افست (۰ تا ۱۵)			

INTERRUPT GATE توصیفگر (د)

افست (۱۶ تا ۳۱)	P	DPL	۰	نوع ۱۱۱۱	...
سلکتور		افست (۰ تا ۱۵)			

TRAP GATE توصیفگر (ه)

آدرس پایه (۳۱ تا ۲۴)	G	۰	AVL	محدوده (۱۹ تا ۱۶)	P	DPL	۰	نوع ۰۰۱۰	آدرس پایه (۲۳ تا ۱۶)
آدرس پایه (۰ تا ۱۵)					محدوده (۰ تا ۱۵)				

LDT توصیفگر (و)

شکل ۶-۱۱- قالب توصیفگرهای سیستم

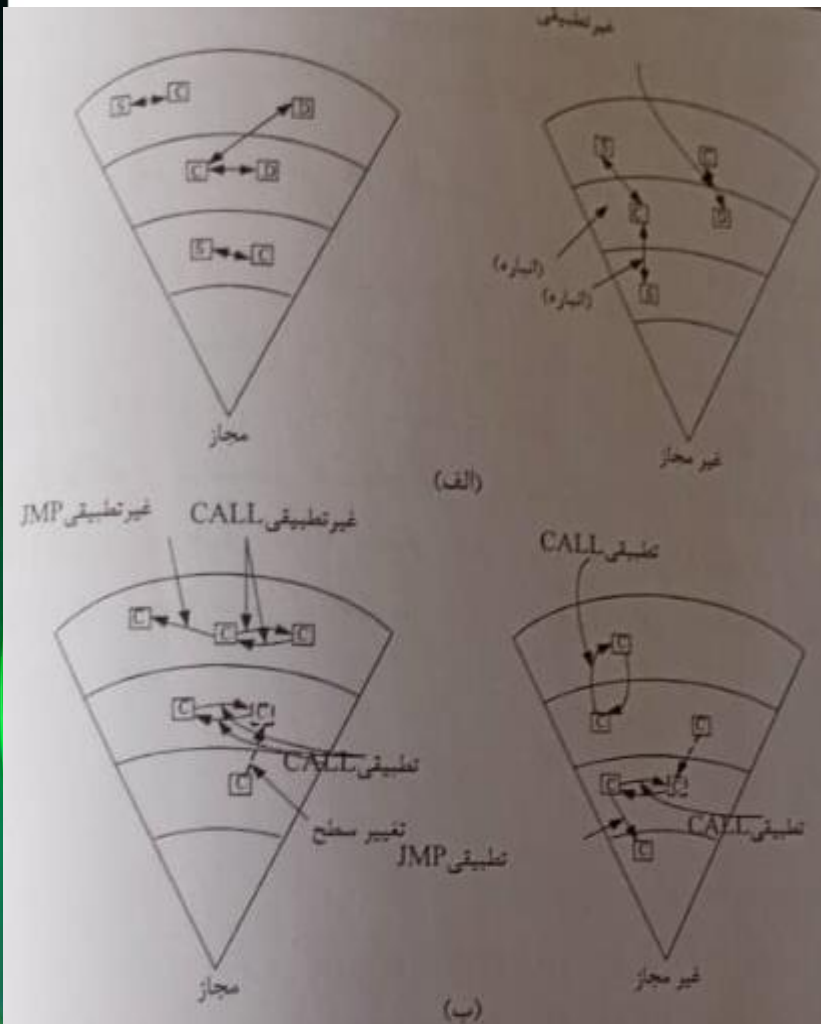
نحوه حفاظت از برنامه و داده

- در اسلاید های گذشته در مورد نحوه آدرس کردن حافظه در حالت حفاظت شده و توصیفگر های مورد استفاده گفته شد.
- در این بخش نحوه ی حفاظت از برنامه و داده ها و چگونگی استفاده از توصیفگر هارا می گوئیم :
- مهمترین اقدامی که ریزپردازنده برای حفاظت انجام می دهد بررسی سطح امتیاز برنامه و یا داده است.
- به این منظور سه شاخصه سطح امتیاز یعنی RPL,CPL,DPL باید با یکدیگر مقایسه شوند.
- مقایسه این سه شاخص همیشه یکسان نمی باشد بلکه به شرایط و حالت های تعریف شده برای این پردازنده و نوع توصیفگر بستگی دارد در بخش های بعد به او می پردازیم.

کارهای با یک سطح امتیاز

- در این بخش نحوه حفاظت از برنامه ها و داده ها در حالتی که تمام سگمنت های برنامه در یک سطح امتیاز هستند را توضیح می دهیم:

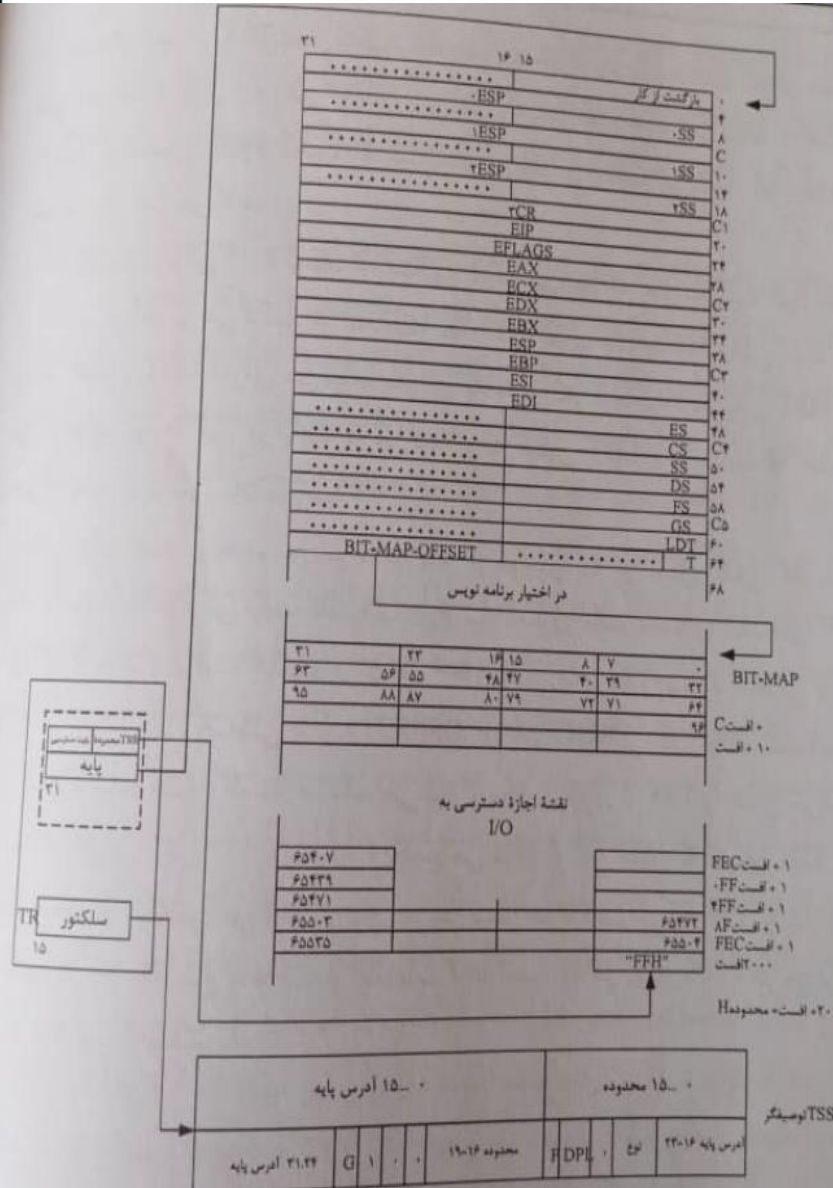
- در این حالت به عنوان مثال اگر برنامه در حال اجرا در سطح امتیاز ۲ قرار داشته باشد تنها می تواند از برنامه هایی در همین سطح امتیاز استفاده نماید و استفاده از برنامه هایی در سطح امتیاز بالاتر و پایین تر مجاز نمی باشد



شکل ۶-۱۳- دسترسی مجاز و غیرمجاز الف- سطح امتیاز داده ها
ب- سطح امتیاز برنامه

عمل با چند کار

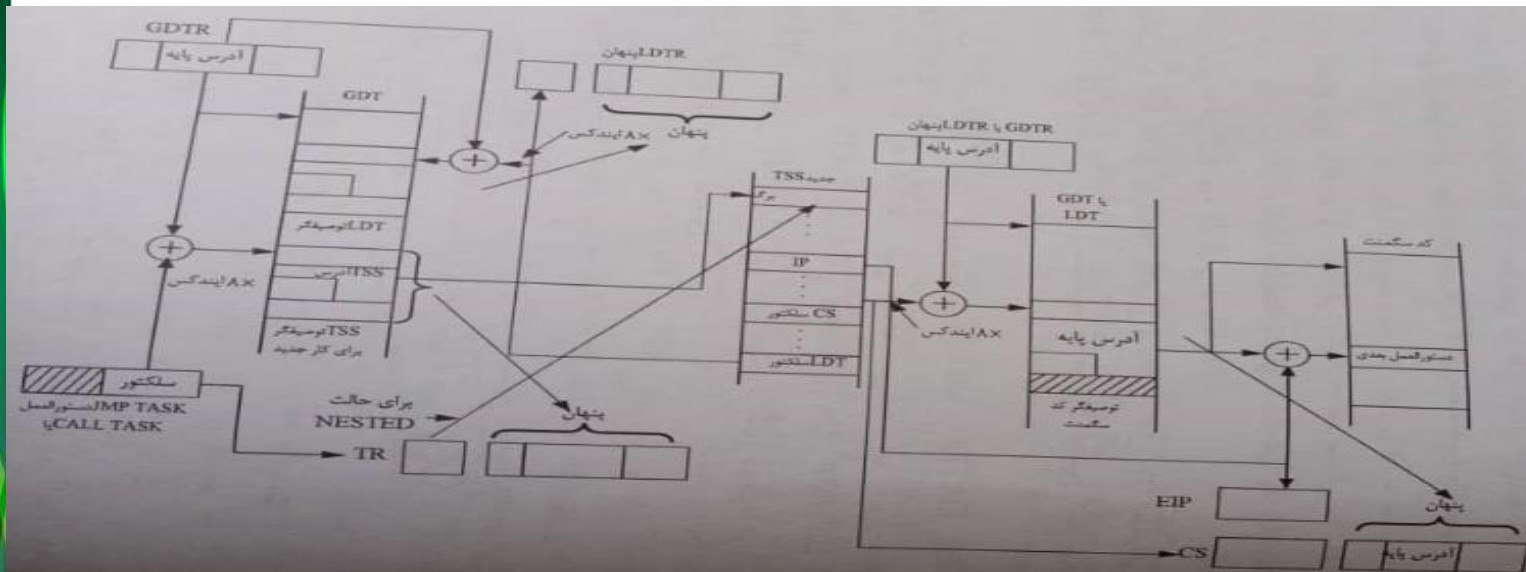
- تاکنون همه توضیحات مربوط به عمل در یک کار بود در اینجا نحوه عمل در چند کار را توضیح می دهیم :
- به منظور تغییر کار برای هر کار بخشی به نام سگمنت وضعیت کار در جدول GDT در نظر گرفته شده است.
- جدول TSS به دو قسمت ایستا و پویا تقسیم می شود :
- ۱- قسمت ایستا در ابتدای کار برای یک بار برنامه نویسی شده و در طول کار سیستم ثابت می ماند
- ۲- قسمت پویا در هنگام تعویض کار تغییر می کند ۴ بایت اول از TSS مربوط به بازگشت از کار است این قسمت به صورت پویا عمل می کند.



شکل ۶-۱۷- TSS و نحوه دسترسی به آن

عمل با چند کار

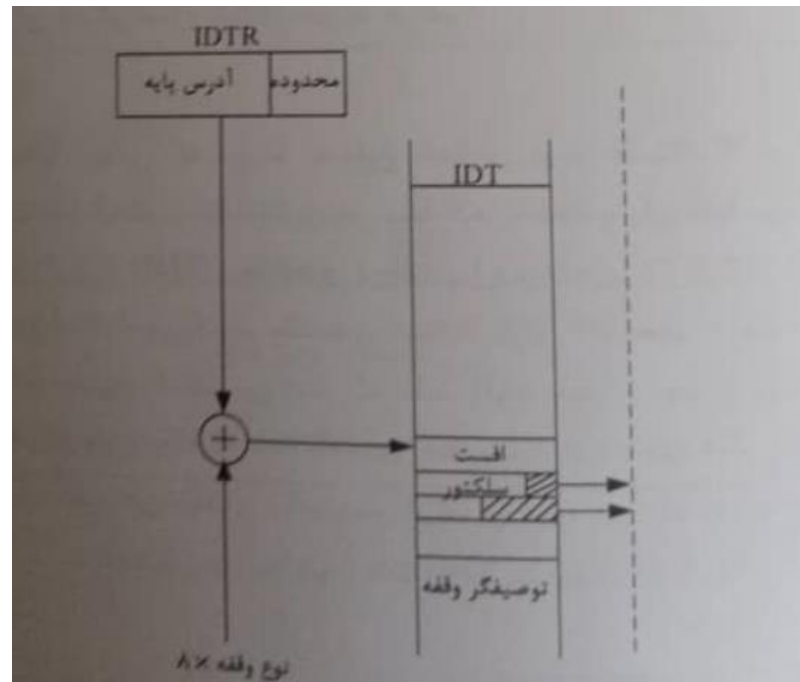
- شرکلی زیر مراحل مختلف تغییر کار را نشان می‌دهد که در زیر به توضیح این مراحل می‌پردازیم:
- ۱- محتوای کلید ثابت‌ها در کار فعلی در خانه مربوط در TSS ذخیره می‌گردد.
- ۲- ۲ بایت دوم عملوند دستورهای CALL و یا JMP در ثابت TR قرار گرفته
- ۳- محتوای توصیفگر TSS در ثابت پنهان TR قرار می‌گیرد و جدول TSS آدرس می‌شود
- ۴- مقدار ثابت TR قبلی که مربوط به کار قبل می‌شود در خانه اول TSS ذخیره می‌شود
- ۵- با قرار گرفتن مقادیر جدید در ثابت‌های CS و IP مراحل بعد مانند اجرای دستورالعمل CALL و یا JMP معمولی می‌باشد



شکل ۶-۱۸ نحوه تعویض «کار» در ریزپردازنده پنتیوم

وقفه در حالت حفاظت شده

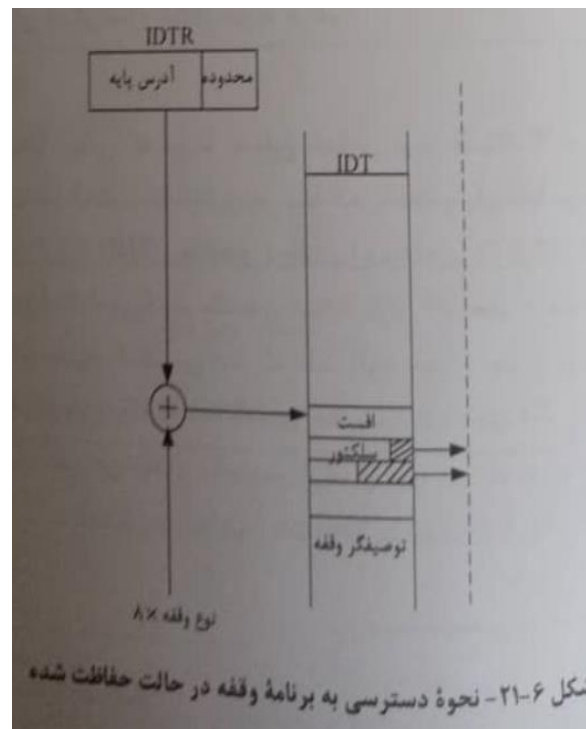
- وقف در پردازنده پنتیوم در دو حالت انجام می شود :
- ۱- در حالت حقیقی مانند ریزپردازنده ۸۰۸۶ است که در فصل سوم دوستان آن را توضیح دادند
- ۲- وقفه در حالت حفاظت شده و تفاوت های جزئی وقفه در حال حقیقی را شرح می دهیم



شکل ۶-۲۱- نحوه دسترسی به برنامه وقفه در حالت حفاظت شده

نحوه دسترسی به برنامه وقفه

- در حالت حفاظت شده مانند حالت حقیقی جمعاً می‌توانیم تا ۲۵۶ وقفه داشته باشیم.
- در اینجا برای دسترسی به برنامه هر وقفه به یک توصیفگر آدرس در جدول قرار داده شده است مانند سایر توصیفگرها در اینجا نیز هر توصیفگر از ۸ بایت تشکیل شده است.
- شکل زیر نحوه دسترسی به توصیفگرهای جدول IDT و در نهایت آدرس برنامه وقفه را نشان می‌دهد.
- همانطور که می‌بینید به دنبال ارسال هر وقفه، نوع وقفه نیز از داخل و خارج از پردازنده در یک بایت مشخص می‌گردد.



کد خطا

- در بین وقفه ها آنهایی که مربوط به وقوع خطا می شوند استثنا نامیده می شوند
- وقفه های استثنا کمک بسیار موثری در پیدا کردن خطا و رفع آنها می باشند.
- ریز پردازنده پنتیوم دارای دو نوع کد خطا مطابق شکل زیر می باشد :
- کد خطای IDT در اکثر استثناءها مورد استفاده قرار می گیرد ولی کد خطای صفحه در صورت خطا در آدرس دهی صفحه استفاده می شود.

۳۱	۱۵				
استفاده نمی شود	سلکتور	T	I	E	.
		I	D	X	
			T	T	
(الف)					
۳۱	۱۵				
استفاده نمی شود		U	W		.
		/	/		
		S	R		P
(ب)					

شکل ۶-۲۲-الف) کد خطای IDT (ب) کد خطای صفحه

انواع وقفه در ریز پردازنده ی پنتیوم

وقفه خارجی قابل پوشاندن (INTR)	نوع ۲۵۵
	۳۲
رزور شده	نوع ۳۱
	۱۸
خطای پرتی - استثناء (حفاظت شده)	نوع ۱۸
عدم هم ترازی - استثناء (حفاظت شده)	۱۷
خطای پردازشگر کمکی - استثناء (حقیقی و حفاظت شده)	۱۶
رزور شده	۱۵
خطای صفحه - استثناء (حفاظت شده)	۱۴
خطای حفاظت عمومی - استثناء (حفاظت شده)، گذشتن از محدوده سگمنت (حقیقی)	۱۳
خطای انباره - استثناء (حقیقی - حفاظت شده)	۱۲
عدم وجود سگمنت - استثناء (حفاظت شده)	۱۱
غیرمعتبر بودن TSS - استثناء (حفاظت شده)	۱۰
رزور شده	۹
خارج از محدوده تابلوی وقفه - استثناء (حقیقی - حفاظت شده)	۸
عدم وجود پردازشگر کمکی - استثناء (حقیقی - حفاظت شده)	۷
آب کد تعریف نشده - استثناء (حقیقی - حفاظت شده)	۶
آزمایش محدوده (حقیقی - حفاظت شده)	۵
سرریز (حقیقی - حفاظت شده)	۴
نقطه قطع (حقیقی - حفاظت شده)	۳
وقفه غیرقابل پوشاندن (NMI) (حقیقی - حفاظت شده)	۲
اشکال زدائی - استثناء (حقیقی - حفاظت شده)	۱
تقسیم بر صفر - استثناء (حقیقی - حفاظت شده)	نوع صفر

- شکل انواع وقفه در حال حقیقی و حفاظت شده در پردازنده پنتیوم را نشان می دهد :

- همانطور که میبینید تا وقفه نوع ۱۸ برای وقفه های مورد استفاده سیستم به کار رفته که بیشتر آنها از نوع وقفه استثنا هستند

- از وقفه نوع ۱۹ تا ۳۱ رزور شده می باشند و برای توسعه بعدی ریزپردازنده در نظر گرفته شده است.

- از وقفه نوع ۳۲ تا ۲۵۵ نیز برای وقفه خارجی قابل پوشاندن در نظر گرفته شده است که توسط وقفه نرم افزاری نیز قابل استفاده است

انواع وقفه در ریز پردازنده ی پنتیوم

- **وقفه نوع صفر:** نام این وقفه تقسیم بر صفر است و با تقسیم یک عدد بر صفر این وقفه اتفاق می افتد و به آن وقفه خطای تقسیم نیز گفته می شود .
- **وقفه نوع ۱:** وقفه اشکال زدایی برای پیدا کردن برخی از کارهای سخت افزاری و نرم افزاری در سیستم به کار می رود .
- **وقفه نوع ۲:** وقفه غیرقابل پوشاندن یک وقفه خارجی است که از طریق پایه NMI به پردازنده اعمال می شود و غیرقابل پوشاندن است.
- **وقفه نوع ۳:** وقفه نقطه قطع از نوع نرم افزاری و دستورالعمل یک بایتی است و با اجرای آن برنامه متوقف شده و این وقفه اتفاق می افتد.
- **وقفه نوع ۴:** چنانچه در حین عملیات ریاضی سرریز اتفاق بیفتد این وقتی داخلی به کمک دستورالعمل INTO ارسال می شود.
- **وقفه نوع ۵:** اگر عملوند دستورالعمل در حال اجرا در محدوده ای که در دستورالعمل BOUND تعریف شده است قرار گیرد وقفه آزمایش محدود اتفاق می افتد.
- **وقفه نوع ۶:** چنانچه آپ کد دستور در حال اجرا برای ریزپردازنده مفهوم نباشد این وقفه ی داخلی اجرا می شود

حفاظت از تراشه های جانبی

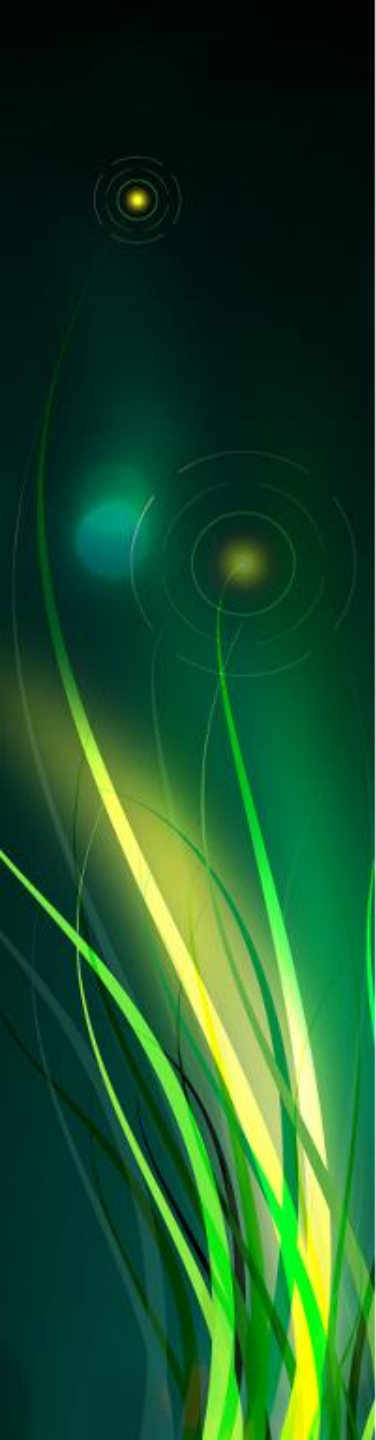
- عملکرد سیستم باید به نحوی باشد که در هر کار ورودی و خروجی ها تنها بتوانند به برنامه های خاص دسترسی پیدا کنند و برعکس برنامه ها نیز تنها بتوانند از ورودی خروجی های خاص استفاده نمایند.
- به این منظور از پردازنده ی پنتیوم به دو روش حفاظت از اطلاعات ورودی و خروجی مربوط به تراشه های جانبی را انجام می دهد.
- حفاظت اول توسط بیت های IOPL صورت می گیرد. به این ترتیب که شرایط هر کار در ثبات وضعیت آن ذخیره می شود و دوبیت ثبات وضعیت به IOPL اختصاص یافته است توسط دو بیت IOPL سطح امتیاز مجاز را مشخص می کنیم
- در این صورت تنها دستورالعمل ها یا برنامه هایی که دارای سطح امتیاز مساوی یا بزرگتر از IOPL هستند می توانند با ورودی و خروجی کار کنند
- روش دیگری که پردازنده پنتیوم به منظور حفاظت از ورودی و خروجی به کار می برد استفاده از روش اجازه دسترسی به I/O است
- به این ترتیب که دو بایت آخر از ۱۰۴ بایت TSS به عنوان آفست یا آدرس موقعیت دو بایت فوق جمع شده و مکانی دیگر از TSS را آدرس می نماید.

حالت مجازی ۸۰۸۶ (VM86)

- حالت مجازی ۸۰۸۶ این امکان را به سیستم می دهد در عین حال که مانند حالت حقیقی دستورالعملهای ۸۰۸۶ را اجرا می کند بتواند مانند حالت حفاظت شده برنامه و داده را حفاظت نموده و دارای چند کار باشد.
- به عنوان یک کاربرد این حالت سوئیچ کردن سیستم از محیط یونیکس (UNIX) به داس (DOS) را می توان نام برد.
- به این ترتیب که پردازنده پنتیوم در هنگام اجرای برنامه سیستم عامل یونیکس که در حالت حفاظت شده کار می کند می تواند با انتخاب حالت مجازی ۸۰۸۶ به محیط برنامه ی سیستم عامل داس که در حال تحقیق کار می کند و برعکس برود.

حالت مدیریت سیستم (SMM)

- حالت مدیریت سیستم همانطور که از نامش مشخص است به منظور مدیریت مجموعه سیستم به کار می رود.
- از جمله مهمترین عوامل مدیریت سیستم، مدیریت بار می باشد.
- با توسعه سیستم‌های ریزپردازنده ای مصرف انرژی در آنها در حد قابل توجهی افزایش یافته است امکانات سخت افزاری و نرم افزاری SMM که در پردازنده پنتیوم این اجازه را به مجموعه سیستم می دهد که بتواند انرژی سیستم و عوامل مشابه به سادگی مدیریت نماید.
- حالت مدیریت سیستم اهمیت سه حالت اصلی ریزپردازنده را ندارد اما در هر صورت باعث افزایش توانایی سیستم می شود.



پایان